**Aşağıdaki problemlerin algoritmasını yazınız ve akış diyagramını tasarlayınız.**

**Problemler 1:**

1. Klavyeden girilen tutarı, KDV(%18) ekleyerek ekrana yazdırınız.
   1. Sonuç = tutar + tutar \* 18%

Algoritma:

1. Başla
2. tutar Oku
3. sonuc=tutar+tutar\*0,18
4. sonuc Yaz
5. Bitir
6. Bir ürünün alış fiyatı, vergi oranı ve kar oranına göre satış fiyatını hesaplatıp ekrana yazdırınız.
   1. Kar eklenmiş fiyat = alış fiyatı + alış fiyatı \* kar oranı
   2. Satış fiyatı = kar eklenmiş fiyat + kar eklenmiş fiyat \* vergi oranı
7. Bir dersin vize, ödev, quiz ve final notlarının girilerek ortalamasının hesaplayınız ve ekrana yazdırınız. Vize notunun katkısı %30, ödev %10, quiz %10, final notunun katkısı %50’dir.
   1. Ortalama = vize \* 30% + ödev \* 10% + quiz \* 10% + final \* 50%
8. Girilen vize ve final notlarına göre öğrencinin dersten geçip geçmediğini bulunuz.
   1. Kriter:Ortalaması 50 veya üstü ise Geçti, değilse Kaldı.
9. Klavyeden girilen tamsayının sıfır, pozitif ya da negatif olup olmadığını bulunuz.
10. Bir ürünün alış fiyatı, vergi oranı ve kar oranına göre satış fiyatını hesaplatıp ekrana yazdırınız.
    1. Eğer kar oranı 0 ile 1 arasında bir değer değilse kar oranı tekrar istenecek
    2. Eğer vergi oranı 0 ile 1 arasında bir değer değilse vergi oranı tekrar istenecek
    3. Kar eklenmiş fiyat = alış fiyatı + alış fiyatı \* kar oranı
    4. Satış fiyatı = kar eklenmiş fiyat + kar eklenmiş fiyat \* vergi oranı

0<=kar<=1

0<=kar && kar<=1

kar<0 && kar>1

**Problemler 2:**

1. Klavyeden girilen kelimeyi 10 kere ekrana yazdırınız.
2. Klavyeden girilen sayının faktöriyelini ekrana yazdırınız.
   1. Başka
   2. Değişkenler: sayi,sayac=1,sonuc=1
   3. Oku sayi
   4. sonuc=sonuc\*sayac
   5. sayac=sayac+1
   6. Eğer sayac<=sayi ise Git 4
   7. Yaz sonuc
   8. Bitir
3. Başla
4. Değişkenler: sayi,sonuc=1
5. Oku sayi
6. sonuc=sonuc\*sayi
7. sayi=sayi-1
8. Eğer sayi>=1 ise Git 4
9. Yaz sonuc
10. Bitir
11. 1’den 100’e kadar olan tek sayıları ekrana yazdırınız.
    1. Başla
    2. sayac=1
    3. Eğer sayac%2=1 ise Yaz sayac
    4. sayac=sayac+1
    5. Eğer sayac<=100 ise Git 3
    6. Bitir
12. Klavyeden girilen 5 adet sayının toplamını ve ortalamasını ekrana yazdırınız.
13. ax²+bx+c=0 şeklinde verilen 2. derece denklemin köklerini bulan programın akış diyagramını çizin.